

# Politécnico lança 2.<sup>a</sup> edição dos Estudos na Área do Jogo e do Turismo Mundial

## ENSINO SUPERIOR

O Instituto Politécnico de Macau (IPM) acaba de lançar a segunda edição dos Estudos na Área do Jogo e do Turismo Mundial. A iniciativa tem como objectivo promover o desenvolvimento sustentável dos sectores do jogo e do turismo, prestando apoio ao Governo e às empresas de jogo de Macau na tomada de decisões científicas, procurando, assume o IPM, construir uma plataforma de intercâmbio para os estudos os sectores. Esta edição revela 10 trabalhos científicos de autores provenientes dos Estados Unidos da América, interior da China e Macau; entre os quais sete dissertações publicadas relacionadas com os estudos sobre o jogo e três dissertações publicadas com estudos sobre o turismo. O conhecido académico na área de História do Jogo e antigo director do Centro de Estudos sobre o Jogo da Universidade do Nevada, nos EUA, David G. Schwartz, é um dos participantes. Na sua investigação aborda as influências da nova pandemia de Covid-19 em Las Vegas e o impacto da mesma na estratégia comercial daquela cidade.

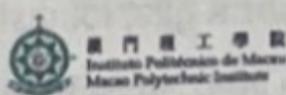
Segundo o autor, a pandemia fez desaparecer os visitantes de Las Vegas e reduziu o número de fontes de turistas de qualidade provenientes de diferentes regiões dos próprios EUA.

Outras investigações são provenientes do Centro Pedagógico e Científico nas Áreas do Jogo e do Turismo do IPM. Os trabalhos académicos abordam o pensamento inovador na área dos estudos do jogo e turismo a partir dos diferentes ângulos. O estudo de Zeng Zhonglu sublinha o facto de a inovação tradicional ser impulsionada principalmente pela tecnologia ou pelo mercado, mas à medida que as necessidades materiais dos residentes se tornam cada vez mais satisfeitas, as pessoas procuram cada vez mais significados além das funções dos produtos.

Já a investigação de Ji Chunli coloca em discussão que as experiências de fluxo obtidas em certas actividades e que podem produzir efeitos ao nível dos sentimentos positivos das pessoas, e explica as condições de experiência de fluxo. Este estudo tem um importante valor de referência para a concepção dos produtos do jogo e do turismo de Macau.

Man Ian Wong Kun, através da revisão bibliográfica, resume o mecanismo biológico do vício em jogo de azar, abordando os estudos nos quatro aspectos, nomeadamente, Sistema Neurotransmissor, Sistema Neuro-endócrino, Anormalidades Genéticas e Estruturais no Cérebro, e Função Anormal de Certas Áreas do Cérebro. As dissertações relacionadas com o jogo incluem ainda os trabalhos de Li Hai, He Xiongwei e Ma Erdan. Já as dissertações relacionadas com turismo incluem os últimos trabalhos de Zhou Guangpeng, Tang Juan e Huang Yanhong. Desenvolvimento turístico, exploração dos recursos culturais e turismo multicultural são algumas das abordagens realizadas pelos académicos. A primeira edição foi em 2020.

GLOBAL GAMING  
& TOURISM  
RESEARCH



世界博彩與旅遊研究

第一卷/2020年/第二期

